Ontwerptechnieken Procesboom

1.3.1 maten, gewicht en prijs vastleggen

1.1.3 concept maken

1.1.2 spuugmodellen

1.1.1 schetsen

1.2 productie

1.1 ontwerpen

1. Ontstaan

4.2.2 weggeven

4.2.1 verkopen

4.3 recyclen

4.2 geven

4.1 hergebruik

3.1.1 moet tegen elk klimaat kunnen

3.2.1 +/- 20 muizen

3.2.2. +/- 1 jaar

3.1.2 moet tegen vocht kunnen

3.1 temperatuur

3.2 levensduur

2.2.2 vrachtwagen

2.2.1 vliegtuig

2.1.2 internet

2.1.1 folder

2.2. voertuigen

2.1 reclamen

1.3.2 andere muizenvallen bekijken

1.3 onderzoek

4. Afdanken

2. Verspreiden

3. Gerbruiken

Product